

ATIVIDADES

JOGO DOS 6 ERROS

NOS DESENHOS ABAIXO, ESTÃO REPRESENTADAS SEIS SITUAÇÕES DE DESPERDÍCIO DE ENERGIA ELÉTRICA OU RISCOS DE ACIDENTES.

CONSEGUE DESCOBRIR O QUE HÁ DE ERRADO EM CADA UMA DESSAS CENAS?



- CHUVEIRO REGULADO NA TEMPERATURA "INVERNO" SEM NECESSIDADE.
 - APARELHO ELÉTRICO OU ELETRÔNICO PRÓXIMO À ÁGUA.
- PORTA DA GELADEIRA OU FREEZER ABERTA POR MAIS TEMPO QUE O NECESSÁRIO.
-) LIGAR MAIS DE UM APARELHO EM UMA ÚNICA TOMADA.
-) NÃO TROCAR A ILUMINAÇÃO DA CASA POR LÂMPADAS DE LED, MAIS EFICIENTES E ECONÔMICAS.
- DEIXAR APARELHOS DE TV OU COMPUTADORES LIGADOS QUANDO VOCÊ NÃO ESTÁ USANDO.

SEQUÊNCIA DE ACERTOS: 4, 3, 2, 6, 5 E 1.



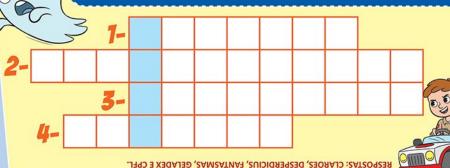


CRUZADINHA

RESPONDA ÀS PERGUNTAS E DESCUBRA A EMPRESA QUE TEM UM PLANO PARA TRANSFORMAR O SEU FUTURO EM UM LUGAR SUSTENTÁVEL.

- 1. O QUE FOI QUE A DONA ALMERINDA VIU NA CASA DO TIO WATTS?
- 2. QUAL É O NOME DAS TERRÍVEIS CRIATURAS QUE ATACARAM A CASA DO TIO WATTS?
- 3. OS DESPERDÍCIUS SE FANTASIARAM DE QUÊ?
- 4. NOME DO ECONOMIX QUE TEM FORMATO DE REFRIGERADOR.

0



STEDOLISE OF COLORS CONTROL CONTROL COLORS COLORS

O QUE NÃO VAI PARA A MOCHILA?

O GATO DA DONA ALMERINDA ENTROU PELA JANELA DA CASA DO TIO WATTS E DERRUBOU A MOCHILA DE TRABALHO DELE, ALÉM DE OUTROS OBJETOS QUE ESTAVAM NA MESA.

VOCÊ PODE DIZER O QUE NÃO VAI VOLTAR PARA A MOCHILA?





LABIRINTO

SIGA O CAMINHO CORRETO NO LABIRINTO E **LEVE O TIO WATTS ATÉ SEUS AMIGOS MANU E GABRIEL**. VOCÊ CONSEGUE COMPLETAR ESSA MISSÃO?

DECIFRE O ENIGMA

COLOCANDO AS INICIAIS DAS FIGURAS EM SEUS LUGARES VOCÊ VAI DESCOBRIR UMA DAS COISAS MAIS IMPORTANTES NO DIA A DIA DAS PESSOAS.

